

Aplicaciones de Inteligencia Artificial para la docencia y la creación de materiales educativos para el aula



Tipo de oferta educativa: curso-taller
Modalidad: en línea

Descripción:

Este curso -taller se plantea como una aproximación para que el personal docente identifique y conozca las posibilidades que diferentes IA's pueden ofrecer para la búsqueda de material docente, para la creación de materiales educativos y para el desarrollo pedagógico de cursos y lecciones.

El objetivo principal es ofrecer al personal docente herramientas básicas para la comprensión de la IA como apoyo para el trabajo docente y brindarles algunas herramientas de inteligencia artificial para la docencia en tres ámbitos principales:

- Búsqueda de información y de textos académicos.
- Creación y diseño de materiales educativos.
- Desarrollo de lecciones, actividades y asignaturas.

El curso se divide en 4 unidades temáticas. La **primera unidad** ofrecerá una revisión del concepto de inteligencia artificial, así como la reflexión sobre sus alcances y limitaciones. Se revisará particularmente el uso de la IA para la creación de materiales educativos, así como la importancia de diseñar y crear materiales y experiencias de aprendizaje para la practica docente.

En la **segunda unidad** se realizará la exploración de algunas herramientas de inteligencia artificial disponibles para la educación y se distinguirán los diferentes rubros educativos y usos que dichas aplicaciones ofrecen en la educación.

La **tercera unidad**, atenderá la revisión de las aplicaciones de inteligencia artificial que puedan ser útiles para el diseño de clases y la creación de material didáctico para a enseñanza. Las aplicaciones se dividirán en tres categorías:

- a) Aplicaciones para la búsqueda de lecturas e información pertinente para el diseño y creación de actividades y materiales didácticos.
- b) Aplicaciones para la creación de materiales (presentaciones, videos, materiales gráficos).
- c) Aplicaciones para la creación y desarrollo de cursos.

La **unidad cuatro** retomará las tres categorías antes mencionadas y se realizarán ejercicios prácticos con las herramientas de inteligencia artificial para generar materiales didácticos

Contenido temático:

Unidad 1. Introducción a IA en la educación

- 1.1 ¿Qué es la inteligencia artificial?
- 1.2 Importancia en la creación de recursos didácticos
- 1.3 La IA como apoyo en la educación

Unidad 2. Herramientas disponibles de IA en la educación

- 2.1 Asistentes virtuales de tutoría
- 2.2 Generadores de contenido
- 2.3 Buscadores de textos académicos
- 2.4 Personalización del aprendizaje
- 2.5 Análisis de datos para mejorar el rendimiento

Duración:

El curso-taller tiene una duración 20 horas, distribuidas en siete sesiones de videoconferencia con la asesora, con duración de dos horas cada una y trabajo autónomo de cada persona participante en el Campus Virtual.

Las sesiones de trabajo se desarrollan en el sistema de videoconferencias de Zoom o Meet y es indispensable la asistencia.

Aplicaciones de Inteligencia Artificial para la docencia y la creación de materiales educativos para el aula



Tipo de oferta educativa: curso-taller
Modalidad: en línea

- 2.6 Gamificación y Aprendizaje Basado en Juegos
- 2.7 Diseño de evaluaciones y automatización

Unidad 3. Aplicaciones prácticas para el aula

- 3.1 Aplicaciones para la búsqueda de información
- 3.2 Aplicaciones para la creación de materiales
- 3.3 Aplicaciones para el desarrollo de lecciones, actividades y cursos

Unidad 4. Ejercicios prácticos para el desarrollo de materiales en el aula

- 4.1 Búsqueda de información en ChatBots y búsqueda de material educativo
- 4.2 Diseño de presentaciones y materiales audiovisuales
- 4.3 Creación de actividades y lecciones para el aula

Perfil del participante:

Docentes interesados e interesadas en utilizar herramientas de Inteligencia artificial para el diseño de cursos y materiales educativos.

Acreditación: para obtener la constancia del curso-taller es indispensable la permanencia en las sesiones y asistir al menos al 80% de ellas, así como obtener una calificación final mínima de 8.

Fechas de impartición:

Fecha de inicio: 2 de junio.
Fecha de conclusión: 13 de junio.

7 sesiones síncronas

Fechas: 2, 3, 4, 5, 9, 11 y 13 de junio.
Horario: 16:00 a 18:00 horas (tiempo CDMX).

Las sesiones síncronas son impartidas en tiempo real y no se graban.

Requisitos de participación:

- Contar con competencias digitales para el manejo de equipo de cómputo, software y de herramientas web.
- Contar con una dirección de correo electrónico para crear cuentas para el acceso a las herramientas y aplicaciones de inteligencia artificial.
- Tener a la mano el programa o plan de estudio para trabajar de alguna de las asignaturas que imparte, así como con archivos digitales para la elaboración de material educativo.
- Disponibilidad para trabajar en un espacio virtual durante el periodo de duración del curso y la asistencia a las sesiones síncronas programadas.
- Contar con equipo de cómputo con conexión a internet.

Cuota de recuperación:

Afiliadas: \$2,000.00 M.N. (importe neto)
No afiliadas: \$2,500.00 M.N. (importe neto)

Para mayor información:



dcadena@anuies.mx



55-81-84-34-58