

¿Te atreves? Uso de tecnología en el aula



Tipo de oferta educativa: curso-taller
Modalidad: en línea

Descripción:

¿Estás buscando nuevas formas de enriquecer tus clases y conectar de manera más efectiva con tus estudiantes? ¡Este curso es para ti! Aprende a integrar herramientas digitales que no solo hacen que la enseñanza sea más dinámica, sino que también promueven una mayor participación e interacción en el aula universitaria.

A lo largo de este curso-taller, descubrirás cómo utilizar plataformas y aplicaciones que potencian el aprendizaje colaborativo, facilitan la gestión de contenidos y estimulan la creatividad de los estudiantes.

Todo ello de manera práctica, con ejemplos reales y ejercicios diseñados para fortalecer tu práctica docente.

Conocerás herramientas útiles, sencillas y accesibles que podrás aplicar de inmediato en tus clases. Al finalizar, estarás listo para crear experiencias de aprendizaje más atractivas y efectivas, que harán que tus estudiantes se involucren más y se motiven a aprender.

Al tratarse de un curso con sesiones sincrónicas podrás practicar y solucionar tus dudas en tiempo real, además de contar con horas de trabajo autónomo para realizar actividades y complementar con lecturas sobre el tema.

Con este curso, serás capaz de diseñar diversas etapas de tu clase utilizando herramientas digitales, creando actividades que fomenten la participación activa de tus estudiantes y promuevan su compromiso en el proceso de aprendizaje.

Contenido temático:

Unidad 1. Herramientas digitales para la gestión

- Conociendo las principales opciones de LMS (*Learning Management System*)
- Creación y organización de cursos, publicación de materiales, foros, evaluaciones y tareas.
- Practicando con Classroom, Schology, Canvas.

Unidad 2. La interacción en el aula y las distintas posibilidades digitales

- Gamificación del proceso de enseñanza-aprendizaje: concepto y fundamentos
- Presentaciones: Emaze, Genially.
- Herramientas de colaboración en línea: Google Drive, Mentimeter, Nearpod, Padlet, Wordwall

Unidad 3. Tecnología y evaluación

- Eligiendo la forma de evaluar y su importancia.
- Plataformas y aplicaciones para la evaluación en línea: Google forms, Socrative, Quizziz, Kahoot, Edpuzzle.

Duración:

El curso-taller tiene una duración 20 horas, distribuidas en cinco sesiones de videoconferencia con la asesora, con duración de dos horas cada una y trabajo autónomo de cada persona participante en el Campus Virtual.

Las sesiones de trabajo se desarrollan en el sistema de videoconferencias de Zoom o Meet y es indispensable la asistencia.

¿Te atreves? Uso de tecnología en el aula



Tipo de oferta educativa: curso-taller
Modalidad: en línea

Perfil del participante:

Docentes de cualquier nivel interesados en innovar en su práctica frente a grupo.

Acreditación: para obtener la constancia del curso-taller es indispensable la permanencia en las sesiones y asistir al menos al 80% de ellas, así como obtener una calificación final mínima de 8.

Fechas de impartición:

Fecha de inicio: 16 de junio.

Fecha de conclusión: 27 de junio.

5 sesiones síncronas

Fechas: 16, 18, 20, 25 y 27 de junio.

Horario: 12:00 a 14:00 horas (tiempo CDMX).

Las sesiones síncronas son impartidas en tiempo real y no se graban.

Requisitos de participación:

- Ser docente en activo.
- Disponibilidad para trabajar en un espacio virtual durante el periodo de duración del curso y la asistencia a las sesiones síncronas programadas.
- Manejo básico de las Tecnologías de la Información, Comunicación, Conocimiento y Aprendizaje Digitales.
- Contar con equipo de cómputo con conexión a internet.
- Conocimientos sobre el uso de navegadores web y conocimientos para crear cuentas y navegar en internet.

Cuota de recuperación:

Afiliadas: \$2,000.00 M.N. (importe neto)

No afiliadas: \$2,500.00 M.N. (importe neto)

Para mayor información:



dcadena@anui.es.mx



55-81-84-34-58